



PROTOTIPADOS DE APLICACIÓN MÓVIL & REALIDAD AUMENTADA

Bondades de la tecnología 5G para el sector de turismo y patrimonio.



RÍO CASTRO S.A.
Empresa Hotelera
Zamora



LA TECNOLOGÍA

OPORTUNIDADES DE VANGUARDIA PARA EL SECTOR TURÍSTICO



Turistear MVP 1

Propuesta de aplicación móvil para el descubrimiento de la **historia y la importancia del patrimonio arquitectónico** de Puebla de Sanabria.



Alojanatura MVP 2

Propuesta de aplicación móvil para el descubrimiento de los **diversos atractivos turísticos del patrimonio natural** de la Comarca de Sanabria.

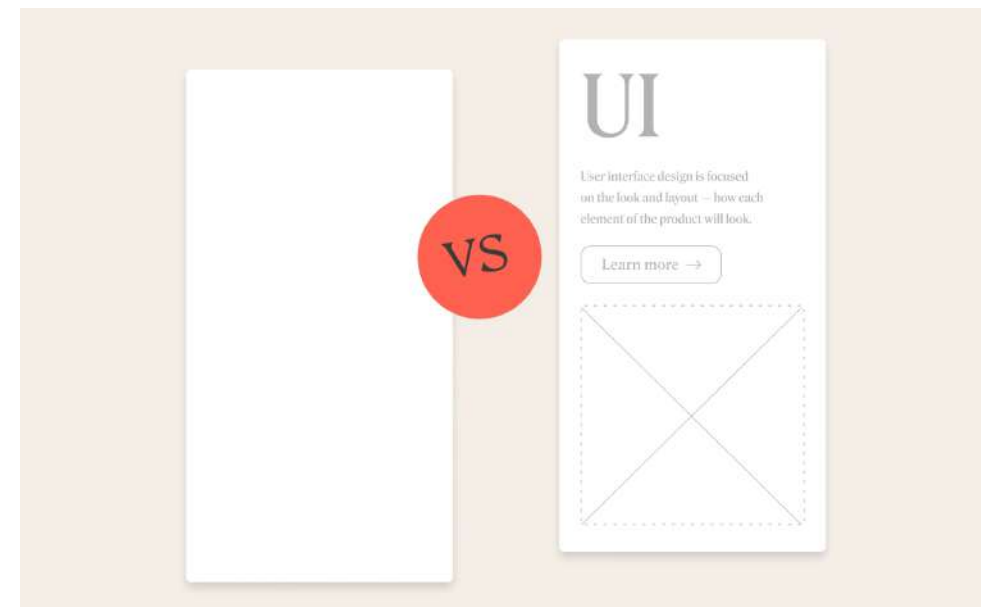


SOBRE EL PROCESO DE DISEÑO Y DESARROLLO

TURISTEAR & ALOJANATURA

Ambos productos fueron creados bajo el **marco metodológico de UX/UI & Design Thinking**, conceptos altamente utilizados en el desarrollo de productos digitales.

Dicha metodología tiene por objetivo **centrar al usuario como prioridad en la usabilidad de los productos** y con ello puedan tener la mejor de las experiencias en el proceso de usabilidad.



DESIGN THINKING, GÉNESIS DE LOS PROTOTIPOS

METODOLOGÍA APLICADA PARA LA CREACIÓN DE TURISTEAR & ALOJANATURA



TURISTEAR, PROTOTIPO 1

PROCESO DE DESARROLLO



Para el desarrollo del primer prototipo fue clave la recolección de información proporcionada por los centros educativos, a partir de esta información el equipo tecnológico logro identificar el objetivo de la propuesta, la que se destaca en **promover el turismo cultural a partir del patrimonio arquitectónico de Puebla de Sanabria.**

En este primer acercamiento de información, se logró crear la primera **base de contenidos de interés adjunta en 6 hitos claves para el patrimonio de la localidad de Puebla de Sanabria.**



RÍO CASTRO S.A.
Empresa Hotelera
Zamora



ALCAZARÉN
ESCUELA DE PROFESIONALES



EscuelaNexian

TURISTEAR, PROTOTIPO 1

PROCESO DE DESARROLLO

Los contenidos incorporados para la versión DEMO de Turistear fueron los siguientes:

- **Iglesia de Santa María del Azogue**
- **Castillo de Los Condes de Benavente**
- **Ayuntamiento de Puebla de Sanabria**
- **Posada Real de las Misas**
- **Posada Real La Cartería**
- **Posada Real La Pascasia**

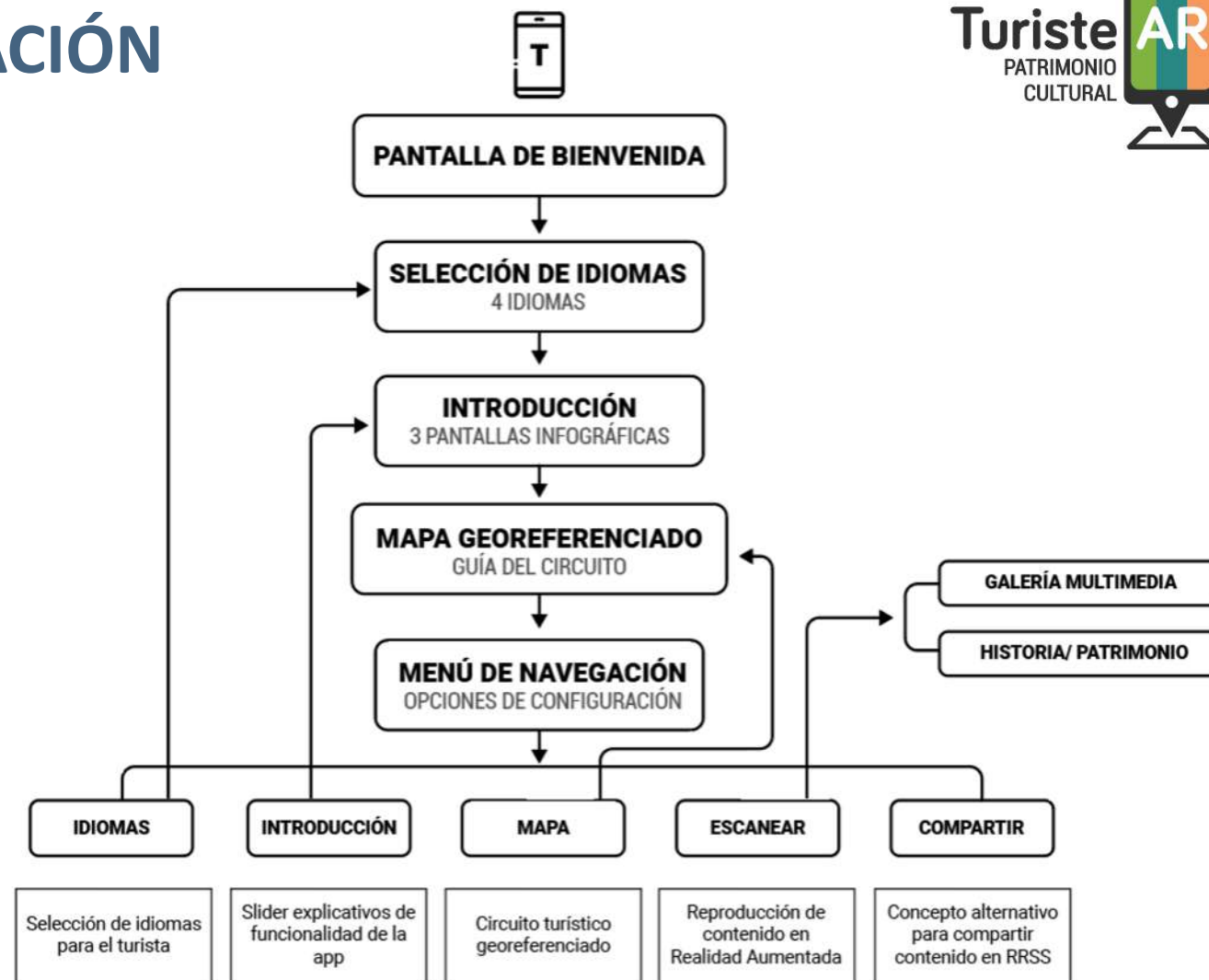


ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN

PROTOTIPO 1 TURISTEAR



Basado en las métricas obtenidas a través del **proceso de investigación y recopilación de información**, se desarrolló la primera estructura de navegabilidad del producto.



PROPUESTA DE INTERFAZ DE USUARIO

PROTOTIPO 1 TURISTEAR



1. Bienvenida de la app



2. Selección de idiomas



3. Slider de Introducción 01



4. Slider de Introducción 02

PROPUESTA DE INTERFAZ DE USUARIO

PROTOTIPO 1 TURISTEAR



5. Slider de Introducción 03



6. Mapa georeferenciado



7. Indicaciones de reproducción de contenido multimedia.



8. Reproducción de contenido multimedia en 2D y 3D (AR)

TESTING DE NAVEGABILIDAD

PROTOTIPO 1 TURISTEAR



Para testear la maqueta de navegabilidad del prototipado 1, escanea nuestro QR y desde tu móvil navega por la propuesta de la interfaz de usuario.

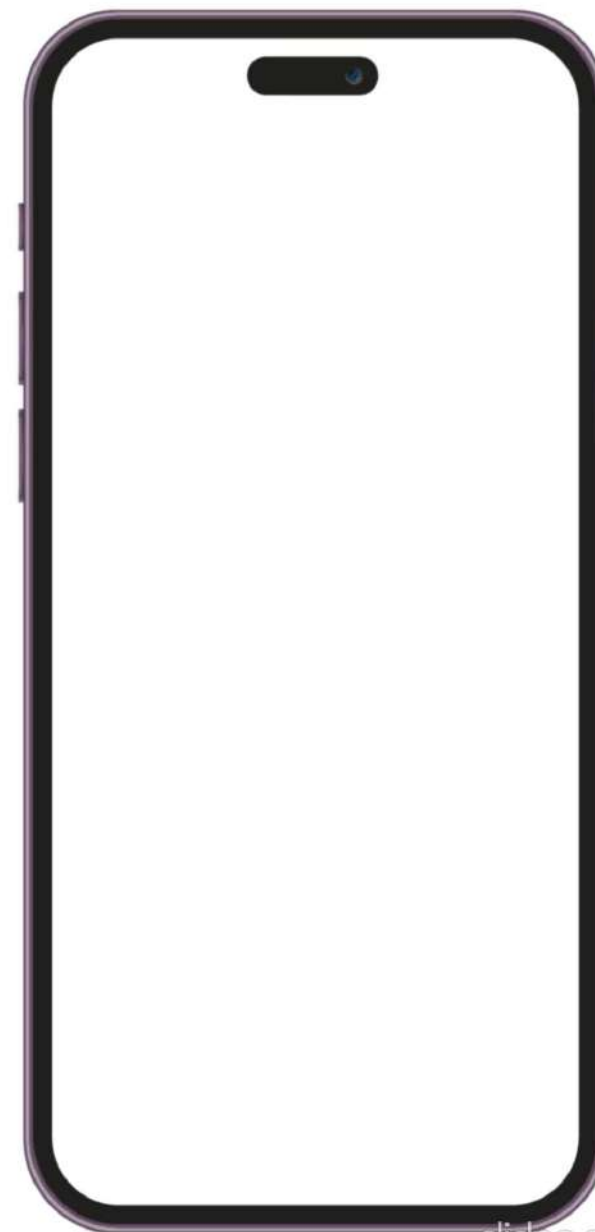


TESTING DE FUNCIONALIDAD

PROTOTIPO 1 TURISTEAR



El siguiente registro muestra parte de lo que fue **el testeo de la aplicación Turistear** en la localidad de PUEBLA DE SANABRIA.



cideo.com

ALOJANATURA, PROTOTIPO 2

PROCESO DE DESARROLLO



Alojaturaleza

Turismo de Naturaleza

Para el desarrollo del segundo prototipo fue clave la **recolección de información en terreno con las diversas actividades relacionadas al turismo de naturaleza**, las cuales fueron guiada con éxito por el **Geólogo Ambientalista Daniel Boyano**, que por otro lado **fidelizo el contenido a incorporar** en el segundo prototipo.

Por su parte las **entidades educativas (Cantabria FP Y ALCAZARÉN)** presentes **en la investigación de terreno**, idearon una serie de fichas descriptivas con una gran variedad de actividades predispuestas para el Turista de Naturaleza, lo que por defecto permitió al equipo tecnológico desarrollar una propuesta de producto mucho más integral en sus contenidos.



ALOJANATURA, PROTOTIPO 2

PROCESO DE DESARROLLO



Alojannatura

Turismo de Naturaleza



ALOJANATURA, PROTOTIPO 2

PROCESO DE DESARROLLO

Los contenidos incorporados para la versión DEMO de Alojatura fueron los siguientes:

3 Circuitos de exploración entorno a la Comarca de Sanabria:

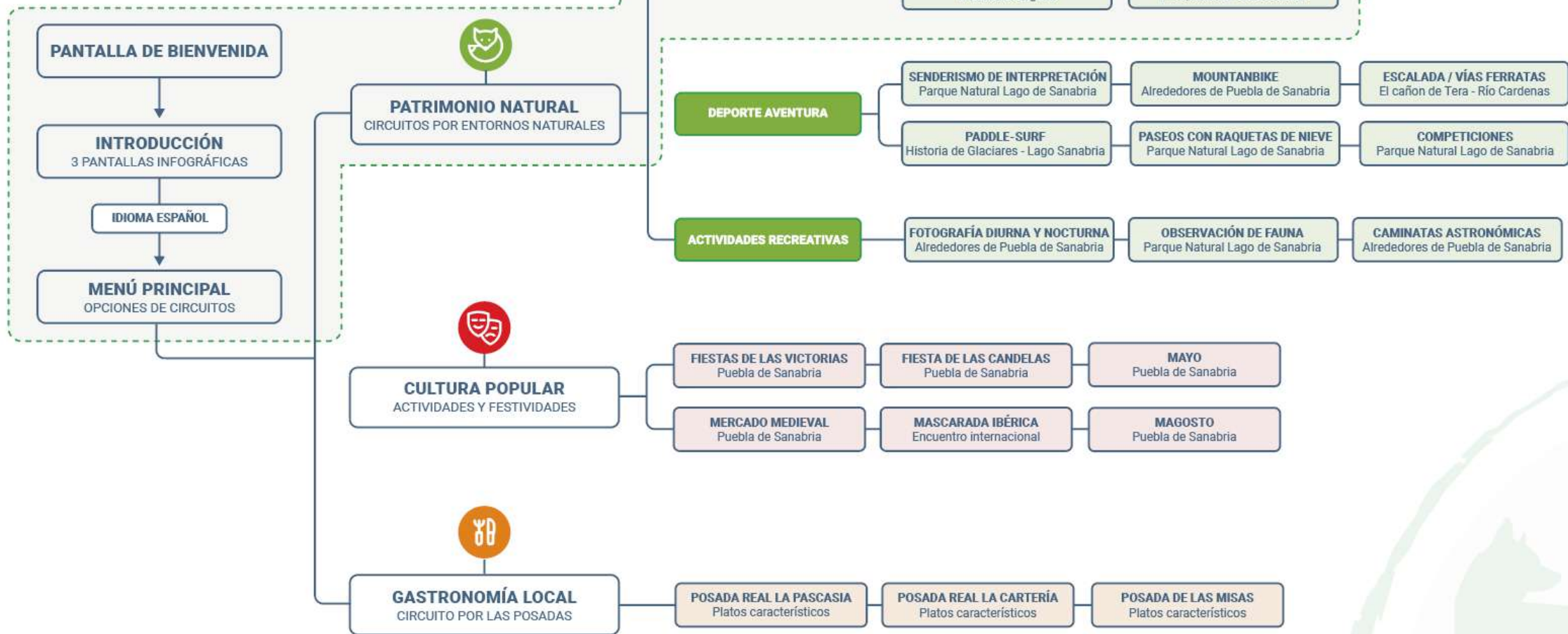
1. **Patrimonio natural:** 1. Lugares por visitar, 2. Deporte aventura y 3. actividades recreativas (observación de fauna y astroturismo)
2. **Cultura popular:** Destacar tipos de festividades durante todo el año.
3. **Gastronomía típica:** Destacar las Posadas Reales y su riqueza culinaria como atractivo y conectividad con la naturaleza (Ej: Degustación de Setas)





Alojaturaleza

Turismo de Naturaleza





Alojaturaleza

Turismo de Naturaleza

PROPUESTA DE INTERFAZ DE USUARIO

PROTOTIPO 2 ALOJANATURA



1. Bienvenida de la app



2. Slider de Introducción 01



3. Slider de Introducción 02



3. Slider de Introducción 03



Alojaturaleza
Turismo de Naturaleza

PROPUESTA DE INTERFAZ DE USUARIO

PROTOTIPO 2 ALOJANATURA



5. Menú de navegación por 3 opciones de circuitos



6. Patrimonio Natural (circuitos 1)



7. Mapa georeferenciado del primer circuito por entornos naturales.



8. Información del mapa y su circuito (orientación para el usuario)

PROPUESTA DE INTERFAZ DE USUARIO

PROTOTIPO 2 ALOJANATURA

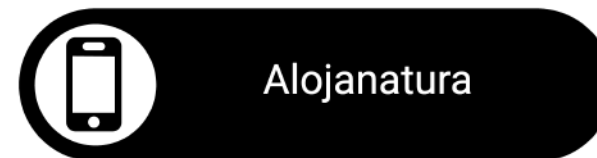


TESTER DE NAVEGABILIDAD

PROTOTIPO 2 ALOJANATURA



Para testear la maqueta de navegabilidad del prototipado 2 escanea nuestro QR y desde tu móvil navega por la propuesta de la interfaz de usuario.



PROTOTIPOS Y LA TECNOLOGÍA 5G

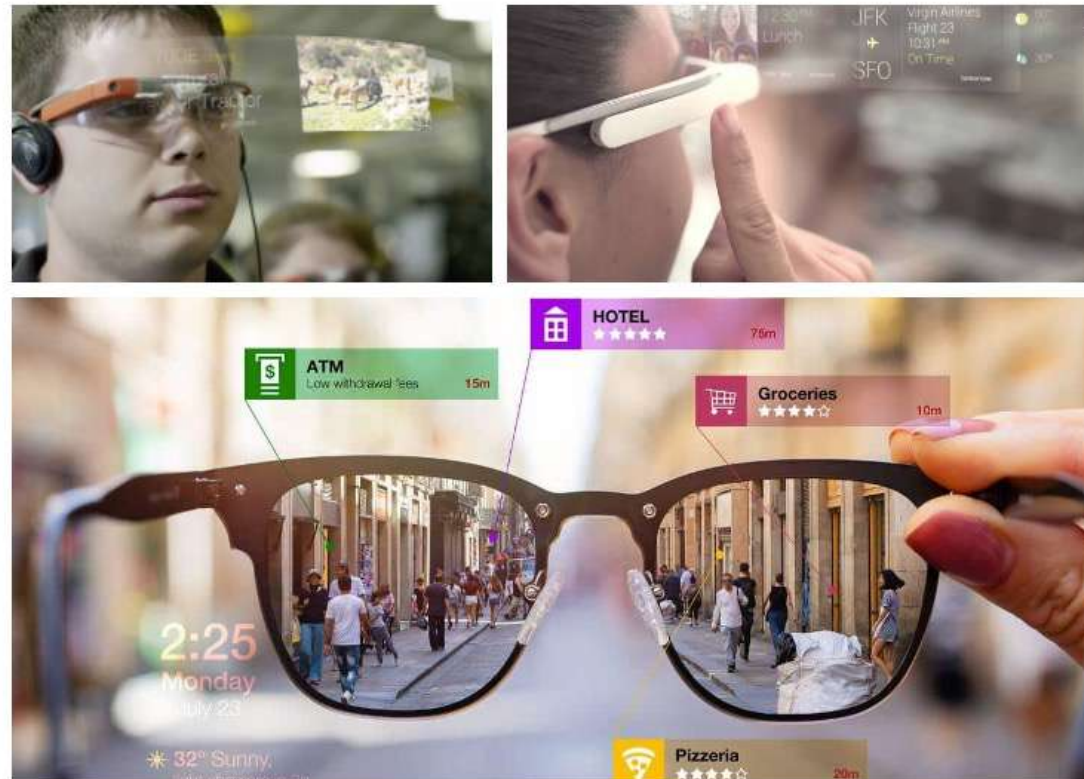
INTEGRACIÓN TECNOLÓGICA



El potencial de estos prototipos permitirá a los usuarios **tener nuevas experiencias turísticas, con información en tiempo real proporcionada desde nubes virtuales**, experimentando con ello soluciones inmersivas como la **REALDAD AUMENTADA** o **REALIDAD VIRTUAL**.

NUEVOS DISPOSITIVOS HACIA LA TECNOLOGÍA 5G

INTEGRACIÓN TECNOLÓGICA





Muchas gracias por su atención...

EQUIPO DE INTEGRACIÓN Y TECNOLOGÍAS DIGITALES.